

# 全球临床试验焦点

2022 七月

ISN-ACT (临床试验前沿) 团队每月提供肾脏病学的随机临床试验集锦。针对这些试验的选择不仅考虑到了它们的影响力,同时也为了要展示全球肾脏病学界的研究多样性。每项试验都被赋予了短评并评估了偏倚风险。我们希望借此推动并提高临床试验的质量,并促进更多的人参与临床试验的研究活动。

您赞同我们的月度最佳推荐临床试验选择吗? 告诉我们您的想法!  
@ISNeducation 

Daniel O'Hara, Michele Provenzano and Anastasiia Zykova 编辑

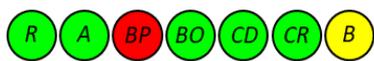
在这一期中, 月度临床试验将被翻译成多种语言, 其余的试验用英语讨论。

## 月度最佳推荐临床试验研究

透析中非沉浸式VR锻炼计划可以改善身体机能, 但“成就解锁”了吗?

透析中非沉浸式虚拟现实锻炼方案: 一项交叉随机对照试验

[Martinez-Olmos et al. Nephrol Dial Transplant \(2022\).](#)



Reviewed by Anastasiia Zykova (Anastasiia Zykova 评议)

Translated by Professor Lili Zhou, Mingsheng Zhu (周丽丽, 朱明胜翻译)

**摘要:** 56 个稳定血液透析患者被随机分配参加这项交叉试验, 研究虚拟现实(VR)锻炼计划对身体机能的影响。干预措施是按计划安排玩“寻宝游戏”的虚拟现实课程, 这是一款经过改编的视频游戏, 玩家必须通过动作捕捉摄像机使用他们的下肢试图捕获物体并避开障碍物。这款游戏是非沉浸式的, 这意味着玩家需要通过观看电脑屏幕而不是戴着耳机观进行游戏。在高清课程中进行每周三次的课程, 包括热身、1-6 组每组持续 3-6 分钟的游戏(逐渐增加到总共 40 分钟), 以及在物理治疗师监督下的冷静缓和环节。参与者被随机分为干预组和常规护理组, 持续 12 周, 然后再交换进行下一个 12 周的周期。到试验结束的时候, 33 名患者完成了数据分析, 而本试验结束的主要原因是参与评估测试的人数不断减少。与对照组相比, 干预组 4 分钟的步态速度提高了 0.14m/s。多项次要测试指标也有改善, 包括坐立-10 测试(快 5.8 秒)和 6 分钟步行测试(多走 85.2 米)。虚拟现实课程的总体坚持率为 74.4%, 虽然在开始干预之前需要等待 12 周的人群中, 这一比例明显较低。在与 VR 项目相关的高清课程中, 没有出现不良事件。

**评论:** 定期锻炼对透析患者的好处是很明确的, 但这一目标的实现受到多种因素阻碍, 包括患者因素(例如缺乏时间、缺乏动力或合并降低运动能力的疾病)和卫生保健系统因素(例如需要更多的物理治疗师和运动生理学家、集体运动课程和设备)。虽然临床中心可能无法为许多患者提供电脑屏幕和动作捕捉摄像头, 并且可能仍需要物理治疗师的监督, 但是让体育活动更加有趣和更加吸引人的想法是很有前景的。在这个想法被广泛采用之前, 还需要进行更大规模的执行研究, 使得结果评估简化以提高参与者留存率以及评价监督必要性。尽管如此, 使用“寻宝游戏”作为可以改善患者运动习惯的干预措施, 这种新型方法是一个令人兴奋的发现。

### 偏倚风险评估指标

-  随机序列产生
-  分配隐藏
-  受试者和研究人员的盲法
-  结果评价的盲法
-  完整的结果数据
-  完整的结果报告
-  无其他偏倚

高风险 

风险不明/未描述 

低风险 

想开启您自己的临床试验?  
ISN-ACT Clinical Trials Toolkit  
[www.theisn.org/isn-act-toolkit](http://www.theisn.org/isn-act-toolkit)

想写出您自己的评论?  
加入 GTF 团队。

联系我们 [research@theisn.org](mailto:research@theisn.org)

ISN 学术: [血液透析](#)

